

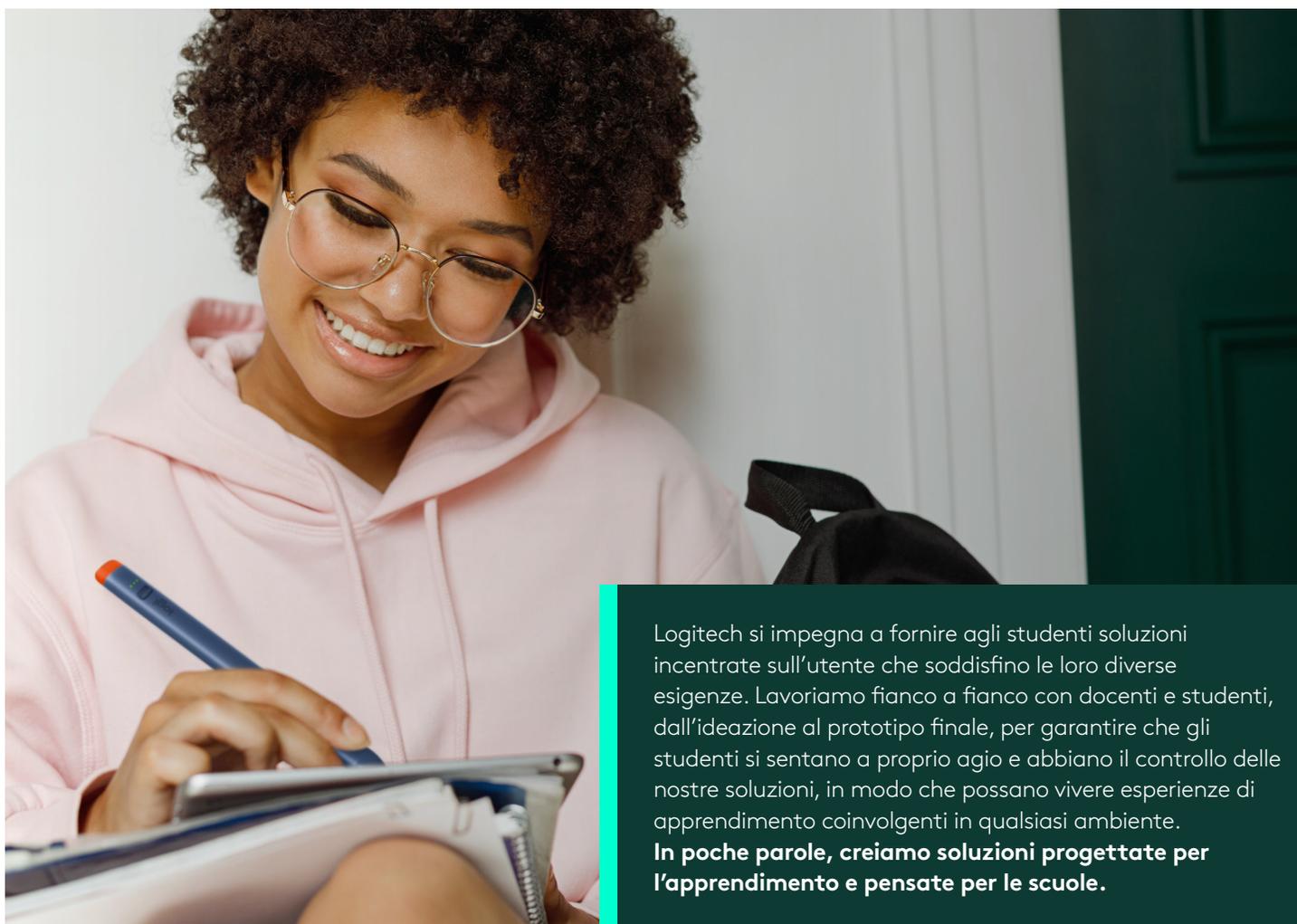
logitech®

Progettata per l'apprendimento,  
creata per le scuole

---

Logitech Crayon





Logitech si impegna a fornire agli studenti soluzioni incentrate sull'utente che soddisfino le loro diverse esigenze. Lavoriamo fianco a fianco con docenti e studenti, dall'ideazione al prototipo finale, per garantire che gli studenti si sentano a proprio agio e abbiano il controllo delle nostre soluzioni, in modo che possano vivere esperienze di apprendimento coinvolgenti in qualsiasi ambiente.

**In poche parole, creiamo soluzioni progettate per l'apprendimento e pensate per le scuole.**

**Logitech Crayon è una matita digitale per iPad® versatile e precisa al pixel che consente agli studenti di scrivere, disegnare, prendere appunti, navigare sul dispositivo ed esprimere la propria creatività in modo rapido e preciso. È dotata della tecnologia Apple Pencil, quindi funziona con innumerevoli app per l'apprendimento, ma non richiede l'associazione, quindi studenti e docenti possono semplicemente prenderla in mano, accenderla e utilizzarla.**

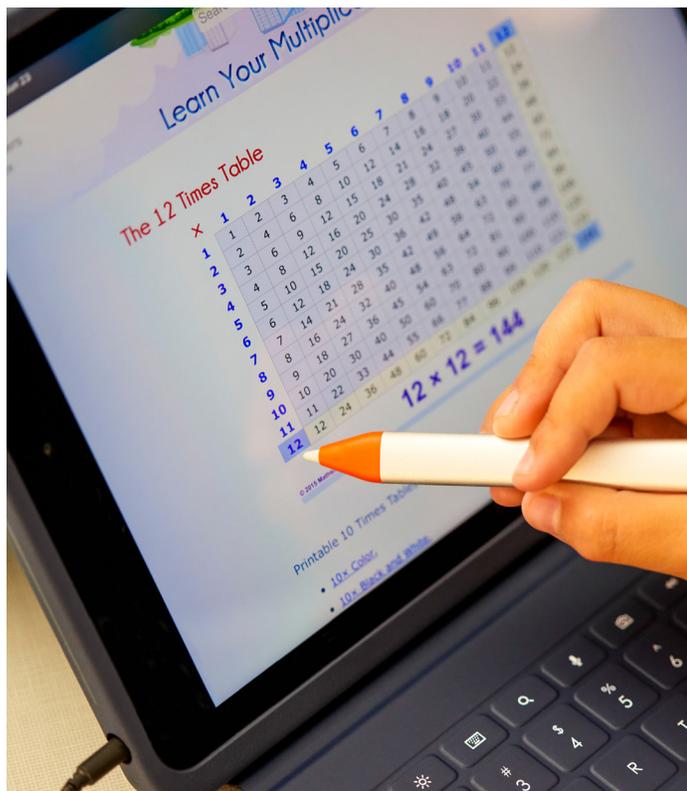
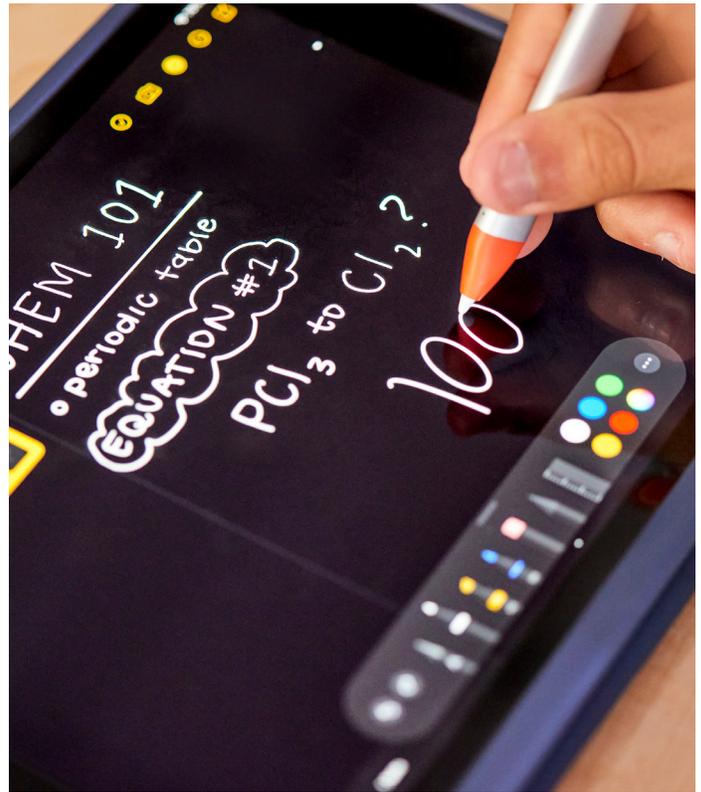
Crayon è testata per resistere a cadute fino a un metro di altezza e la punta sostituibile è progettata per rimanere all'interno in modo da non essere svitata, smarrita o masticata dagli studenti più irrequieti. Se si tiene conto della sua funzionalità di ricarica rapida, della forma appiattita che ne impedisce il rotolamento dal banco e di una porta di ricarica che può essere collegata allo stesso cavo dell'iPad, Crayon diventa uno strumento estremamente pratico per studenti e docenti che non vogliono perdere tempo a cercare il supporto IT ma dedicarsi piuttosto all'apprendimento.

Come tutte le soluzioni per l'apprendimento di Logitech, la progettazione di Crayon è iniziata a partire dalla curiosità per le dinamiche di classe e per le esigenze degli studenti. Il risultato è uno strumento di scrittura realizzato con un approccio fondato sulla ricerca, nonché ricco di innovazioni, aspetti evidenti in tutti gli elementi di questo prodotto dal design elegante. Dalla lunghezza dell'impugnatura alla tecnologia Palm Rejection, ogni funzionalità di Logitech Crayon è stata scelta con cura, in modo che gli studenti possano imparare, collaborare e creare con facilità.

## Scrittura a mano e annotazioni

Molto prima che la rivoluzione digitale introducesse i tablet nelle aule, scrittura a mano e apprendimento rappresentavano un connubio imprescindibile. Oggi, grazie a una conoscenza più approfondita dei processi di apprendimento, questa connessione è diventata più chiara. Ad esempio, uno studio condotto da alcuni docenti dell'Università di Princeton e dell'Università della California ha dimostrato che scrivere a mano può aumentare la memoria e la comprensione rispetto alla digitazione di appunti su un laptop.<sup>1</sup> Altre ricerche suggeriscono che essere in grado di scrivere in modo chiaro all'inizio dello studio consente agli studenti di trarre maggiori vantaggi dalle app di apprendimento digitale.<sup>2</sup> Oggi ci sono più di 10 milioni di iPad nelle scuole di tutto il mondo ed è più importante che mai rafforzare le abilità di scrittura che aiutano gli studenti ad apprendere al meglio.

Seguendo la filosofia di progettazione di Logitech secondo cui le scuole possono ottenere il massimo dalle soluzioni tecnologiche se queste sono semplici e incentrate sull'utente, Logitech Crayon è stata progettata pensando alle attività degli studenti, come l'espressione artistica e le attività di trascinamento e rilascio, che possono essere svolte in modo più preciso grazie alla precisione di un stilo rispetto all'utilizzo delle dita sullo schermo.<sup>3</sup>



## Precisione

La precisione che deriva da un buon controllo è una priorità assoluta in uno strumento di scrittura. È necessario disporre di uno strumento adatto a mani di diverse dimensioni e con stili di scrittura differenti. A scuola, gli studenti devono svolgere un'ampia varietà di compiti di scrittura e la leggibilità può variare da uno all'altro a seconda di ciò che viene richiesto.<sup>4</sup> Logitech Crayon tiene conto di questi fattori con una punta intelligente progettata con una sensibilità migliorata per un maggiore controllo. La punta intelligente regola dinamicamente lo spessore del tratto, consentendoti di passare facilmente da linee spesse a linee sottili semplicemente inclinando la punta, proprio come se fosse una normale matita. Con latenza impercettibile e precisione al pixel, scrivere con Crayon è naturale, semplice e accurato.

Poiché gli studenti più piccoli stanno ancora sviluppando le capacità motorie, abbiamo realizzato l'impugnatura di Crayon più lunga per garantire una maggiore precisione della punta e consentire a questi studenti, compresi quelli con bisogni adattivi, di impugnare Crayon nello stesso modo in cui impugnano uno stilo.<sup>5</sup> È stato dimostrato che lo stilo per iPad® aiuta gli studenti con difficoltà di apprendimento a scrivere in modo più chiaro e il design dell'impugnatura incentrato sull'utente di Crayon è pensato per migliorare questo vantaggio.<sup>6</sup>



## Comfort

Con qualsiasi strumento didattico, il comfort è un fattore che fa un'enorme differenza nel coinvolgimento degli studenti durante le lezioni. Il 74% dei docenti afferma che il livello di comfort fisico degli studenti durante l'utilizzo della tecnologia per l'apprendimento influisce sul loro livello di coinvolgimento.<sup>7</sup> Il comfort è più di un vantaggio aggiuntivo: è una priorità essenziale, poiché i vantaggi dei metodi digitali rispetto ai metodi non digitali possono manifestarsi solo quando gli studenti si sentono a proprio agio.<sup>8</sup> La tecnologia Palm Rejection integrata in Logitech Crayon consente un posizionamento naturale delle mani sullo schermo degli studenti, sia per i destri sia per i mancini, in modo che possano smettere di concentrarsi sulle mani e possano manifestare il proprio pensiero in modo chiaro e semplice. Con un maggiore comfort, gli studenti possono imparare per periodi più lunghi e rimanere concentrati nell'esecuzione dei propri compiti.

## Creatività:

Le ricerche dimostrano che le tecnologie digitali possono aiutare gli studenti a sviluppare la propria creatività, soprattutto in ambienti interattivi.<sup>9</sup> Poiché Crayon consente agli studenti di affrontare qualsiasi argomento in molti modi, favorisce l'espressione creativa e la collaborazione. Con questo strumento gli studenti possono scrivere un'equazione matematica, modificare il racconto di un compagno, prendere appunti su un esperimento di scienze a cui stanno assistendo o trovare risorse per imparare una nuova lingua tra le centinaia di app disponibili. Se combinata con altre periferiche come le custodie con tastiera Logitech Rugged Combo molto resistenti, Crayon diventa uno strumento ancora più eccezionale, in grado di ampliare le possibilità per ogni tipo di apprendimento creativo fuori dall'ambiente dell'aula.

## Logitech Crayon è progettata per fornire agli studenti funzionalità che migliorano il comfort, il controllo e la creatività in tutte le materie.

Dall'annotare gli appunti su file PDF al disegnare diagrammi, Crayon aggiunge nuovi modi dinamici per interagire con l'iPad, rendendo innumerevoli attività più semplici e divertenti. Logitech sa che con la tecnologia le esigenze e le preferenze specifiche degli studenti devono rimanere al centro del processo di progettazione, in modo che siano pronti per il futuro dell'apprendimento e in grado di esprimere tutto il loro potenziale.

**Per ulteriori informazioni sulla suite Logitech di soluzioni per l'apprendimento, visita**

<https://www.logitech.com/education.html>



<sup>1</sup> Pam Mueller dell'Università di Princeton e Daniel Oppenheimer dell'Università della California. (2014). Los Angeles.

<sup>2</sup> Nathalie Bonneton-Botté, et al. (2020). Can tablet apps support the learning of handwriting? An investigation of learning outcomes in kindergarten classroom. *Computers & Education*. Volume 151, 103831.

<sup>3</sup> FittsFarm: Comparing Children's Drag-and-Drop Performance Using Finger and Stylus Input on Tablets. Part of the Lecture Notes in Computer book series (LNCS, volume 11748).

<sup>4</sup> Fogel Y, Rosenblum S, Barnett AL. (2022). Handwriting legibility across different writing tasks in school-aged children. *Hong Kong Journal of Occupational Therapy*. 35(1):44-51. doi:10.1177/15691861221075709

<sup>5</sup> Lin YC, Chao YL, Wu SK, Lin HH, Hsu CH, Hsu HM, Kuo LC. (ottobre 2017). Comprehension of handwriting development: Pen-grip kinetics in handwriting tasks and its relation to fine motor skills among school-age children. *Aust Occup Ther J*. 64(5):369-380. doi: 10.1111/1440-1630.12393. Epub 16 maggio 2017. PMID: 28512858.

<sup>6</sup> (2016). iPad Versus Handwriting: Pilot Study Exploring the Writing Abilities of Students with Learning Disabilities, *Journal of International Special Needs Education*:19 (1):15-24.

<sup>7</sup> Logitech ed Edweek Research Center. (2022). Sondaggio indipendente condotto su 1.000 insegnanti di scuola primaria e secondaria.

<sup>8</sup> Ahmet Yamaç, Ergün Öztürk, Neşet Mutlu. (2020). Effect of digital writing instruction with tablets on primary school students' writing performance and writing knowledge. Volume 157.

<sup>9</sup> Yun Li, Mirim Kim, Jayant Palkar. (2022). Using emerging technologies to promote creativity in education: A systematic review. *International Journal of Educational Research Open*. Volume 3, 100177, ISSN 2666-3740. <https://doi.org/10.1016/j.ijedro.2022.100177>.